



Swiss Golf Interclub Series 25+ Division A und Division B

Reglement SGIS 25+ 2023 - Swiss Golf, Version 1.8, gültig ab 04.11.2022

Epalinges, 04.11.2022



Qualifikation

Zu dieser Meisterschaft sind alle Swiss Golf Clubs mit höchstens einem Team pro Division zugelassen. Die Teams setzen sich aus Damen und Herren zusammen, welche am Datum der ersten Begegnung des Teams über 25 Jahre alt sind und seit mindestens 3 Monaten Mitglied des Clubs und Besitzer einer Swiss Golf Karte sind.

Mit der Erlaubnis ihres Heimclubs darf ein(e) Spieler(in) für einen anderen Club spielen, in welchem er/sie ebenfalls Mitglied ist.

Handicap Grenze

Maximal 24.0

Teams

Jeder Swiss Golf Club hat das Anrecht auf 1 Team pro Division.

Das Team muss sich aus 12 Spielerinnen und Spielern zusammensetzen, wobei pro Begegnung jeweils nur 6 SpielerInnen zum Einsatz kommen. Für jede Begegnung muss sich das Team immer aus 6 angemeldeten Team-Spielern zusammensetzen.

Anzahl Teams pro Division und Flight

Beide Divisionen werden in Flights unterteilt (Division A: A1 & A2 respektive Division B: B1 & B2 etc.).

Ein Maximum von 24 Teams bilden einen Flight. Die Teams werden entsprechend ihrer Klassierung im Jahr 2022 den entsprechenden Flights zugeteilt. Neu teilnehmende Teams werden in den letzten Flight eingegliedert. Wenn sich ein Team für das Folgejahr nicht anmeldet, wird dieses bei einer späteren Teilnahme ebenfalls in den letzten Flight eingeteilt.

Divisionen und Handicap

Division A: Die Handicap Teamsumme darf ein Maximum von 99.9 nicht überschreiten und es müssen 12 Spieler gemeldet werden. Der Maximalwert darf per 31. März 2023 nicht überschritten werden, ansonsten die Spieler mit zu hohen Handicaps ersetzt werden müssen.

Division B: Die Handicap Teamsumme muss mindestens 100.0 betragen und es müssen 12 Spieler gemeldet werden. Der Minimalwert darf per 31. März 2023 nicht unterschritten werden, ansonsten die Spieler mit zu tiefen Handicaps ersetzt werden müssen.

Für die Division B muss die Hcp Summe des jeweils zum Einsatz gelangenden Teams auf aktueller Basis mindestens 45.0 betragen.

Aufgrund von Handicap Verbesserungen einzelner Spieler kann diese während der Saison unterschritten werden, wenn das Total für die 6 zum Einsatz gelangenden Spieler per 31. März 2023 im Minimum 45.0 betrug.

Die Spielerinnen und Spieler haben das Recht in beiden Divisionen anzutreten, sofern die Handicap Bestimmungen eingehalten werden.

Ersatzspieler

Bis 31. März 2023 können beliebige Wechsel an der Team-Zusammenstellung vorgenommen werden. Danach besteht keine Möglichkeit mehr, fehlende Spieler zu ergänzen.

Pro Team können maximal 3 Spieler während der laufenden Saison ersetzt werden. Ist das aktuelle Handicap des neuen Spielers tiefer als dasjenige des zu ersetzenden Spielers per 31. März 2023, so darf dieses maximal 30% tiefer sein wie die durchschnittliche Teamsumme per 31. März 2023.

Beispiel: Teamsumme = 96.0

Team-Durchschnitt pro Spieler = 8.0

- a) Minimales Handicap des Ersatzspielers = 5.6 oder
- b) gleiches oder höheres Handicap wie des zu ersetzenden Spielers

Ersatzspieler gelangen mit ihrem aktuellen Handicap zum Zeitpunkt des Wechsels in das Team, während die verbleibenden 11 Spieler weiterhin mit dem Wert vom 31. März 2023 gerechnet werden. Mit einem Wechsel verändert sich sowohl die Team-Summe als auch der Team- Durchschnitt von 31. März 2023.

Nach Beginn einer Begegnung (1. Startzeit) dürfen keine Spieler ausgewechselt werden.

Austragungsformat

I. Die Swiss Golf Interclub Series 25+ umfasst für beide Divisionen eine Vorrunde und ein Viertelfinal. Im Anschluss folgen für die zugelassenen Flights die zwei Finaltage, welche alle unter dem Namen SGIS 25+ ausgeschrieben werden. Siehe auch Aufstieg / Relegation.

II. Alle Begegnungen der Vorrunde und des Viertelfinals umfassen 3 Foursome und 6 Einzel, die am selben Tag in Matchplay ohne Handicap-Vorgabe gespielt werden.

III. Jeder Einzelsieg ergibt 1 Punkt für das jeweilige Team und bei Gleichstand nach 18 Löchern erhält jedes Team ½ Punkt. Es sind somit pro Begegnung im Total 9 Punkte zu verteilen (3 Foursome / 6 Einzel).

IV. Das siegreiche Team einer Begegnung erhält 3 Punkte, das Verliererteam 0 Punkte.

Punktegleichstand

Bei Gleichstand ernennen die Team-Captains je einen Spieler aus dem spielenden Team, die den Sieg in einem Hole-per-Hole Playoff ausspielen. Dieses beginnt immer auf dem regulären 1. Loch, sofern die Captains nichts Abweichendes vereinbart haben. Beide Teams erhalten 1 Punkt und das im Playoff siegreiche Team 1 Extrapunkt.

Draw

Nach Ablauf der Frist für die Teilnahmebestätigung (31. Oktober 2022) werden umgehend die Flights und die regionalen Gruppen zusammengestellt, die entsprechenden Turniertableaus durch Auslosung erstellt und den teilnehmenden Teams mitgeteilt.

Organisation und Ablauf der Begegnungen

a) Die Daten für die Begegnungen werden bilateral zwischen den Team-Captains vereinbart. Aus sportlicher Fairness wird erwartet, dass das Heimteam seinen Gegnern im Minimum 2-3 Daten zur Auswahl unterbreitet. Für die Vorrunde müssen diese bis spätestens Ende Mai vereinbart werden.

Sollte ein Team wiederholt gegen diese Empfehlungen verstossen oder keine Daten zur Auswahl stellen, so wird dieses verwarnt und kann im Wiederholungsfall von der SGIS 25+ ausgeschlossen werden.

b) Die Team-Captains verpflichten sich, eine geplante Begegnung bis spätestens 48 Stunden vor der Austragung der Turnierleitung via Mail zu melden.

c) Die Teamaufstellungen müssen spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn durch die Captains ausgetauscht werden. Die Foursomes sowie die Einzel werden von Nummer 1-3, respektive 1-6 nummeriert.

Jeder Captain ist individuell verantwortlich für die aktuellen Handicaps und korrekte Start-Reihenfolge seines Teams. Im Falle einer falschen Reihenfolge gewinnt der Gegner die davon betroffenen Matches (Foursome und/oder Einzel). Die clubinternen aktuellen Handicaps können jederzeit mittels Golfbox eingesehen werden.

Als Nr. 1 wird das Foursome mit der höchsten aktuellen Handicap-Summe gesetzt, als Nr. 2 das mit der zweithöchsten und als Nr. 3 das mit der tiefsten Summe. Für die Einzelspieler gilt das Gleiche. Der Spieler mit dem höchsten aktuellen Handicap wird als Nr. 1 gesetzt und der Spieler mit dem tiefsten Handicap erhält die Nr. 6.

d) Die erste Paarung besteht jeweils aus den als Nr. 1 gesetzten Paarungen der beteiligten Clubs, die Zweite aus den Nr. 2 Spieler usw.

e) Sollte ein gastgebender Club aus organisatorischen Gründen beabsichtigen, die Einzel-Matchplay in Vierer-Partien auszutragen, ist dies dem gegnerischen Captain bis spätestens 48 Stunden vor der Austragung mitzuteilen.

f) Das gastgebende Team stellt sicher, dass das Match-Sheet umgehend nach Beendigung der Begegnung vollständig ausgefüllt und von beiden Captains unterzeichnet, per Mail oder SMS an die Turnierleitung übermittelt wird.

Sollte dieses nicht bis 12:00 am nächsten Tag bei der Turnierleitung eintreffen, gewinnt das Gast-Team per Forfait.

Gemischte Teams

Im Rahmen der SGIS 25+ kann es gemischte Paarungen geben, in welchen Damen gegen Herren antreten. Um den Spielfluss nicht negativ zu beeinflussen, können die verantwortlichen Captains im gegenseitigen Einvernehmen vereinbaren, dass bei gemischten Paarungen immer der Mann als Erster abschlägt. Ein solcher Entscheid muss vor Spielbeginn durch die Captains getroffen werden.

Im Fall von gemischten Paarungen stellt die Heimmannschaft sicher, dass die Abschläge (Weiss/Blau, Gelb/Rot) möglichst nahe bei den offiziellen Vermessungs-Markierungen platziert sind.

Abschlagsmarkierungen

Division A: Championship Abschläge (Back Tees).

Division B: Vordere Abschläge (Forward Tees) für die Vorrunde und Viertelfinal.

Halbfinal & Final: Beide Divisionen spielen von den Championship Abschlägen (Back Tees)

Aufstieg / Relegation

In jedem Flight steigen im Prinzip die 4 erstplatzierten Teams auf und die 4 Letztplatzierten werden relegiert. Bei der Bildung eines neuen Flights werden die 4 letzten Teams der Vorjahresklassierung relegiert und bilden den nächsten Flight mit den neu angemeldeten Club Teams.

Ein neuer Flight wird ab 5 Teams gebildet und ab 16 Teams wird ein Viertelfinal ausgetragen. Einzig in den Flights A1 / A2 und B1 / B2 wird ein Halb- und Final ausgetragen. In den Flights A3/B3 etc. wird ausschliesslich um den Aufstieg gespielt.

Forfait Niederlagen

Sollte ein Team:

- einen oder mehrere nicht qualifizierte Spieler einsetzen
- zu einer geplanten Begegnung nicht antreten
- das Match-Sheet nicht innerhalb der vorgegebenen Frist an die Turnierleitung retournieren, dann gewinnt das gegnerische Team per Forfait 3 Punkte. Der Sieg wird für die Quotienten 1, 2 & 3 wie folgt gewertet; Q 1 / 6:3, Q 2 / 4:2, Q 3 / 2:1 (Siege / Niederlagen).

Die erste Forfait Niederlage wird für das fehlbare Team mit einem Punkteabzug (-3) geahndet. Eine zweite Forfait Niederlage wird mit der Disqualifikation und einer Busse von CHF 200.- sanktioniert, welche umgehend von der Spielleitung der SGIS 25+ in Rechnung gestellt wird.

Achtung:

Ein Forfait kann die Klassierung unbeteiligter Teams negativ beeinflussen, warum diese unbedingt zu vermeiden sind! Bei Spielermangel können auch weniger als die offiziellen 6 Spieler eine Begegnung bestreiten und somit eine Verfälschung der Rangliste verhindern.

Intensivregen und Unwetter

Können eine oder mehrere Partien wetterbedingt nicht beendet werden, sind die Captains aufgefordert, eine einvernehmliche Lösung zu finden. Diese kann nur die effektiv gespielten Löcher werten, eine Reduktion des Restprogramms oder die Annulation und Neuansetzung der Begegnung beinhalten.

Vorschläge für eine bilaterale Lösung:

- i) Das Heimrecht kann im gegenseitigen Einverständnis abgetauscht werden, um die geplante Begegnung doch noch austragen zu können.

- ii) Bei schwierigem Terrain können die Captains bei gegenseitigem Einvernehmen nur die Einzel-Matchplays spielen, da diese am Ende die Begegnung entscheiden.

Achtung: Sie müssen im Vorfeld der Einzel eine Einigung über die Wertung der Foursomes erzielen, sodass ein knappes Resultat der Einzel nicht zu Diskussionen führen kann. Die Empfehlung der Turnierleitung ist diese zu teilen (1.5 / 1.5), sodass auch der Koeffizient für beide ausgeglichen bleibt.

- iii) Aufgrund von Terminproblemen nach einer Absage wegen Unbespielbarkeit des Terrains, kann für einen neuen Termin nach ii) verfahren werden, sodass z.B. unter der Woche erst am Nachmittag zu den Einzel-Matchplays gestartet würde und damit eine sportliche Wertung gefunden werden kann.

Falls keine einvernehmliche Lösung gefunden werden kann, melden die Captains den Stand der Begegnung sowie auch der noch offenen Partien an die Spielleitung. Diese trifft nach Rücksprache mit beiden Captains eine endgültige Entscheidung.

Team-Captain

Ein Team-Captain, playing oder non-playing, darf den Mitgliedern seines Teams Ratschläge erteilen (Regel 24.3 & 24.4). Während seiner eigenen Runde wird der Captain als normaler Spieler betrachtet und kann nur seinem Spielpartner Ratschläge erteilen.

Die Captains sind Teil der Begegnung oder des Teams und sind für alle Verstösse gegen die Captain-Regeln verantwortlich.

Caddies

Caddies sind erlaubt (Regel 10.3). Team-Spieler dürfen nach Beendigung ihrer Runde als Caddy aktiv ihr Team unterstützen.

Anmeldegebühr

a) Für die Teams mit Finalaustragung (A1 / A2 / B1 / B2) CHF 900.- pro Team. Im Startgeld sind die ganze Turnieradministration sowie eine allfällige Einladung zum Final inklusive Championship Diner für die Finalspieler und deren non-playing Captain (trockenes Gedeck) mit inbegriffen.

b) Für die Teams ohne Final (A3 / B3 etc.) CHF 600.- pro Team. Im Startgeld ist die ganze Turnieradministration mit inbegriffen.

Falls ein offiziell angemeldetes Team der SGIS 25+ in seiner Division nicht antreten kann, so ist das Startgeld trotzdem geschuldet.

Anmeldung

Jeder Swiss Golf Club, welcher an der SGIS 25+ teilnehmen will, wird eingeladen, bis spätestens 31. Oktober 2022 seine Teilnahme mit dem offiziellen Anmeldeformular auf Golfbox anzumelden.

Division A: <https://touentry.golfbox.dk/?cid=3650162>

Division B: <https://touentry.golfbox.dk/?cid=3650211>

Diese Anmeldung ist verbindlich. Ein Team gilt nur dann als definitiv angemeldet, wenn das Team-Startgeld vor dem Start der SGIS 25+, dem 31. März 2023 bezahlt wurde.

Jeder an der SGIS 25+ teilnehmende Swiss Golf Club verpflichtet sich, für die Gast-Teams am Tage der Begegnung keine Greenfees zu erheben. Die Proberunden sind davon nicht betroffen.

Transport

Während allen Begegnungen der SGIS 25+ ist es den Spielern nicht gestattet, auf dem Platz Golf-Carts zu benutzen.

Regeln

Die SGIS 25+ wird nach den offiziellen Golfregeln des R&A Ltd, den generellen Regeln von Swiss Golf, der Swiss Golf Hard Card und den von der Spielleitung genehmigten lokalen Platzregeln gespielt.



Das allgemeine Reglement (D/F) und die Hard Card (E/D/F/I) sind über unsere Website abrufbar:

<https://swissgolf.ch/de/unsere-sport/handicap-rules/reglemente/>

Sollten die Einzelmatchplay in Viererpartien gespielt werden, sind Konsultationen, Unterstützung und Ratschläge verboten (Regel 10.2). Die Regel-Kommission von Swiss Golf wird nicht über Streitigkeiten entscheiden, die durch die Zusammenlegung der 2 Matches entstehen können.

1. Round Robin (Vorrunde)

1.1) Division A & B

1.1.1 Die Vorrunde wird in 4 regionalen Gruppen ausgetragen, die sich aus maximal 6 Teams zusammensetzen. Jedes Team erhält 1-3 Mal Heimrecht und hat maximal 5 Begegnungen innert 4 Monaten auszutragen.

1.1.2 Die besten 2 Teams pro Region der Vorrunde qualifizieren sich für die Viertelfinals. Dies wird den Captains entsprechend dem Draw kommuniziert.

1.1.3 Im Falle von Punktgleichheit entscheidet zuerst der erste Quotient aus allen Siegen / Niederlagen (z.B. 21 Siege / 15 Niederlagen = 1.4) über die Platzierung. Sollte daraus noch keine klare Klassierung hervorgehen, entscheidet der zweite Quotient der Einzelbegegnungen, anschliessend nötigenfalls der dritte Quotient der Foursomes und schlussendlich ein Losentscheid über die Platzierung.

1.1.4 Der letztmögliche Spieltag für die Vorrunde ist der 1. August 2023. Die Begegnungen können sowohl während der Woche als auch am Wochenende ausgetragen werden.

1.1.5 Sollten Begegnungen der Vorrunde bis zum 1. August 2023 nicht ausgetragen worden sein, werden diese für die betroffenen Club-Teams mit 0 Punkten gewertet.

1.1.6 Falls in einem Flight keine Viertelfinals zur Austragung gelangen und auch keine Finalteilnahme vorgesehen ist, dann endet die Round Robin am Finalsonntag. Im Flight B3 steigen 2023 die 2 Erstplatzierten pro Gruppe auf.

2. Viertelfinals

2.1) Division A & B

2.1.1 Die für die Viertelfinals qualifizierten Teams werden entsprechend dem Draw in 4 überregionalen Gruppen zu je 2 Teams zusammengesetzt.

2.1.2 Im Viertelfinale werden die folgenden Partien ausgetragen:

1. Platziertes (Heimrecht) gegen 2. Platziertes

2.1.3 Der letztmögliche Spieltag für die Viertelfinals ist der 17. September 2023. Bei einer nicht ausgetragenen Begegnung kommt Art 2.1.4 zur Anwendung. Die sportliche Fairness gebietet es, dass dem Auswärts-Team umgehend mindestens 2 Daten unterbreitet werden.

2.1.4 Können sich die Clubs auf keinen für beide passenden Termin einigen, so gilt das im Draw angegebene letztmögliche Datum als Austragungsdatum, und zwar mit den folgenden, festen ersten Startzeiten:

Foursomes 08:30, Einzel 13:30.

Findet sich eines der beiden Teams auf dem Platz nicht zur angegebenen Zeit ein, so gewinnt das andere Team durch Forfait. Die Begegnung kann unter keinen Umständen nach dem festgesetzten Termin stattfinden.

2.1.5 Bei Gleichstand einer Begegnung wird der Sieg in einem Hole-per-Hole Playoff entschieden. Dieses beginnt immer auf dem regulären 1. Loch, falls nichts Abweichendes vereinbart wurde. Die beiden Captains ernennen je einen Spieler.

2.1.6 Die 4 siegreichen Teams der Viertelfinals qualifizieren sich für die Swiss Golf Interclub Championship 25+ (SGIC 25+) in den entsprechenden Divisionen und Flights.

2.1.7 Im Weiteren gelten dieselben Regeln wie für die Round Robin.



3. Swiss Golf Interclub Championship 25+ (Halbfinal und Final)

3.1 Die Halbfinals der SGIC 25+ finden am Samstag, dem 23. September 2023 und die grossen und kleinen Finals am Sonntag, dem 24. September 2023 im Links Leuk Golfresort statt und werden je über 18 Loch in 4 Einzel und 1 Foursome Matchplay in allen Flights von den Back Tees gespielt. Jeder Sieg ergibt 1 Punkt für das entsprechende Team, bei Gleichstand nach 18 Löchern erhalten beide Teams 0.5 Punkte.

3.2 Die Team-Captains haben ihre Teams bis Montag, den 18. September 2023 / 17:00 der Turnierleitung per Mail mitzuteilen. Die Teams sind analog der Vorrunde (Organisation und Ablauf der Begegnungen / b) und c)) aufzustellen.

Das Team muss für beide Finalrunden aus den gleichen 6 SpielerInnen bestehen und kann nicht verändert werden. Die Zusammenstellung der Foursomes kann für die beiden Runden variieren und muss ebenfalls bis 18. September 2023 gemeldet werden.

3.3 Ein späterer Spielerwechsel ist nur aus medizinischen Gründen möglich und muss bis spätestens 30 Minuten vor der 1. Startzeit zum Halbfinal erfolgen. Ein ärztliches Zeugnis ist Pflicht. Nach Beginn der Meisterschaft können keine Spieler mehr ersetzt werden und es kann auch kein Fall von höherer Gewalt geltend gemacht werden.

3.4 Die Halbfinals aller Flights finden am Samstag statt. Beide Divisionen starten von Tee 1 in 2er Flights (Einzel) respektive 4er Flight (Foursome). Analog zu den bisher ausgetragenen Begegnungen starten die höchsten Handicap-Paarungen zuerst. In den Halbfinals starten die 1. Paarungen in der Reihenfolge der Flights A1 / B1 / A2 / B2 als Erste, danach die 2. Paarungen usw.

3.5 Im Halbfinal treffen die Sieger der Viertelfinals pro Flight entsprechend dem Draw aufeinander.

3.5.1 Ausnahmefall: Sollten in den Halbfinals grosse Finalisten der gleichen Division der SGIC 25+ 2022 direkt aufeinandertreffen, werden diese nach dem Schema 1. gegen 4. und 2. gegen 3. gesetzt.

3.6 Die siegreichen Teams der Halbfinals spielen am Sonntag im grossen Final um den 1. und 2. Platz, die Verlierer im kleinen Final um den 3. und 4. Platz in den entsprechenden Divisionen / Flights.

3.7 Die grossen- und kleinen Finals aller Flights werden am Sonntag über je 18 Loch in 4 Einzel und 1 Foursome Matchplay gespielt. Alle Divisionen starten von Tee 1 in 2er Flights (Einzel) respektive 4er (Foursome) von den Back Tees. Analog zu den bisher ausgetragenen Begegnungen starten die höchsten Handicap-Paarungen zuerst. In den Finals starten die 1. Paarungen in der Reihenfolge der Flights B2 / A2 / B1 / A1 zuerst, danach die 2. Paarungen usw., wobei die kleinen Finals den Anfang machen.

3.8 Bei Gleichstand einer Begegnung wird der Sieg in einem Hole-per-Hole Playoff entschieden. Dieses wird immer in der Reihenfolge von Loch 1 / 2 / 18 ausgetragen. Diese Reihenfolge wird wiederholt, bis einen Gewinner da ist. Die beiden Captains ernennen umgehend je einen Spieler.

Proberunden vor dem Final der SGIC 25+

An den zwei der Swiss Golf Interclub Championship 25+ vorangehenden Tagen sind die qualifizierten Teams und die gemeldeten Final-Teamspieler berechtigt, auf dem Wettspielplatz 1 Mal kostenlos zu spielen.

Transportmittel

Es ist den Captains (playing oder non-playing) und Spielern nicht gestattet, während den 2 Finaltagen Golf Carts zu benutzen.

Preise

Alle Finalisten erhalten einen Erinnerungspreis und die siegreichen Mannschaften der 1. Flights A1 & B1 einen Wanderpreis.

Organisation

Die Swiss Golf Interclub Series und Championship 25+ werden im Auftrag von Swiss Golf durch MidAmateurs.CH organisiert, welche zugleich als Turnierleitung agiert. Entscheidungen der Turnierleitung bei Streitfällen sind endgültig und nicht anfechtbar.



Sämtliche Korrespondenz und Anfragen sind zu richten an:

MidAmateurs.CH, Fohlenweidstr. 49, 8615 Wermatswil, Tel. 044 994 47 65,
E-Mail: golf@midamateure.ch

Kommission Reglemente Swiss Golf / November 2022