

Règlement du Swiss Mid-Amateur Tour

Participation

Le Swiss Mid-Amateur Tour (SMAT) est ouvert aux dames et messieurs dont:

- a) Le handicap indexé n'est pas supérieur à 24.0*, âgés de 25 ans révolus au premier jour du tournoi concerné.
- b) À condition qu'ils soient membres d'un club de Swiss Golf ou des PGO ou d'un club affilié à une autre fédération.
- c) Les invités sont les bienvenus et les amis de nos membres bénéficient du rabais « Bring a Friend » lors de leur première participation.

* Pour les membres existants, 24.0 n'est pas contraignant - pour les nouveaux membres et les personnes accompagnantes, la participation n'est possible qu'après consultation de MidAmateure.CH.

Le nombre de participants pour les tournois est limité à 120 joueurs et joueuses.

Formule

- 1.1 Le SMAT comprend 6 tournois d'une journée, 2 championnats open (Interlaken et Losone) et le championnat de l'association en fin de saison.
- 1.2 Les tournois du SMAT se disputent en 2 catégories et se jouent en Strokeplay / Maximum Score Par +5. Les catégories se répartissent comme suit :
 1. Catégorie jusqu'à Hcp indexé 12.0 (Back Tees)
 2. Catégorie Hcp indexé 12.1 jusqu'à 24.0 (Front Tees)
- 1.3 Lors des tournois du SMAT, les joueurs ne sont pas autorisés à utiliser des golf carts sur le terrain. Ils doivent se déplacer à pied.
- 1.4 D'ailleurs, voir les conditions de participations spécifiées dans les règlements des tournois concernés et le règlement général de l'association MidAmateure.CH.

Titre / Champion(ne) de l'association

Le/la vainqueur(e) du championnat de l'association (1. Catégorie - brut) devient le/la champion(ne) 2023 de l'association MidAmateure.CH. En cas d'égalité de résultats pour la première place brute, la décision sera prise par un play-off trou par trou en Strokeplay. Celui-ci se déroule dans l'ordre des trous 18 / 1 / 4 jusqu'à ce qu'un vainqueur soit désigné.

Ordre du Mérite (classement annuel)

Un Ordre du Mérite est établi pour les tournois du SMAT. Pour le classement, ce sont au maximum les 3 meilleurs résultats (brut et net) qui comptent et qui sont évalués selon le système de l'OM. Lors du championnat de l'association, le meilleur résultat brut et le meilleur résultat net sont récompensés, le cumul des prix n'étant pas possible.

Inscription

Les participants peuvent s'inscrire pour les tournois du SMAT directement par notre site Internet ou par mail. L'inscription pour les Open est adressée directement aux clubs organisateurs. Le délai d'inscription est de 14 jours avant le début du tournoi à midi (MEZ), sauf mention du contraire dans l'invitation au tournoi.

Finance d'inscription

La finance d'inscription totale sera facturée par MidAmateure.CH GmbH. L'inscription ne sera considérée comme définitive qu'après paiement.

Désistement

Les désistements anticipés qui parviennent à MidAmateure.CH GmbH jusqu'à 7 jours avant le début du tournoi (date limite de désistement) sont remboursés comme suit :

Le premier désistement sera remboursé intégralement.

A partir du deuxième désistement (indépendant du nombre de tournois) pour chaque désistement un frais de traitement de CHF 50.- sera encaissé. Exclus de ce règlement sont les raisons médicales, le certificat de contrôle médical doit être présenté entre 7 jours du désistement.

Le transfert d'une inscription définitive à une autre date de tournoi est gratuit.

Au-delà de la date limite d'annulation, il n'y a pas de remboursement.

Pace of Play – Jeu lent

Le joueur doit jouer sans retarder indûment le jeu et conformément aux directives de cadence de jeu instaurées par le comité du championnat.

Définition de "hors position":

Le premier groupe est considéré hors position dès qu'il a dépassé le maximum de temps indiqué sur la carte de score. Pour le second groupe et les suivants, un groupe sera hors position:

- a) lorsque le groupe aura dépassé le maximum de temps et
- b) s'il a un intervalle de plus de 15 minutes par rapport au groupe précédent.

Si un groupe de joueurs est hors position lors de son passage à n'importe quel point du parcours, ce groupe est en infraction au règlement et il peut être pénalisé par le Comité comme suit:

1ère infraction	=	Avertissement
2ème infraction	=	1 coup de pénalité
3ème infraction	=	2 coups de pénalité
4ème infraction	=	Disqualification

Référence pour le contrôle du temps de passage: Le trou est considéré comme terminé quand tous les joueurs du groupe ont terminé le jeu et le drapeau est remis dans le trou.